

Kurs: Programiranje igara sa programskim jezikom Pajton

013 čas: Pajton 006 radionica

Teme: tekstualni fajlovi, binarni fajlovi, izuzeci

Zadaci:

1. Poboljšati igru Kviz tako da svako pitanje ima jedinstveno bodovanje. Ukupan broj bodova treba biti suma svih bodova za tačne odgovore.
2. Poboljšati igru Kviz tako da održava listu najboljih rezultata u fajlu. Program treba da sačuva ime igrača i broj bodova ako se igrač uspe upisati na listu. Smestiti najbolje rezultate korišćenjem piklovanih objekata.
3. Promeniti način i funkcionalnost rada sa najboljim rezultatima u zadatku 2. Ovaj put, koristiti tekstualni fajl za smeštanje liste najboljih rezultata.
4. Napisati novu sesiju za igru Kviz koja testira znanje igrača u oblasti Pajton fajlova i izuzetaka.